

Règle coopérative (2 à 5 joueurs)

But du jeu

Placer toutes les fourmis sur le plateau sans passer deux fois sur la même case (avec la reine des fourmis rouges).

Mise en place

Répartition des dominos entre les joueurs :

- 2 joueurs : chaque joueur prend 8 dominos de chaque couleur.
- 3 joueurs : chaque joueur prend 5 dominos de chaque couleur. Répartir les 4 dominos restants entre les joueurs.
- 4 joueurs : chaque joueur prend 4 dominos de chaque couleur.
- 5 joueurs : chaque joueur prend 3 dominos de chaque couleur. Répartir les 4 dominos restants entre les joueurs.

Chaque joueur pose ses dominos devant lui.

Placer la reine des fourmis rouges sur une des quatre cases centrales du plateau.

Remarque : au début du jeu, aucune fourmi n'est sur le plateau.

Déroulement

On joue chacun son tour. A son tour, **le joueur** peut :

- Soit **Jouer**, ce qui consiste à :
 - Sélectionner un de ses dominos
(il doit correspondre à un déplacement valide, c'est-à-dire un déplacement amenant la reine sur une case vide)
 - Déposer une fourmi (la couleur n'a pas d'importance) sur la case d'arrivée de la reine (case normale)
...ou déposer deux ou trois fourmis sur une fourmilière (selon le chiffre marqué dessus).
 - Déplacer la reine rouge sur la case d'arrivée
 - Ranger le domino qu'il vient d'utiliser (il ne pourra plus être utilisé par la suite)
- Soit **Passer son tour** (seulement s'il ne peut pas jouer)

Remarque : le joueur peut se faire aider ou collaborer avec les autres joueurs pour sélectionner le meilleur déplacement possible. Il est plus facile de gagner en collaborant !

Fin de partie

La partie se termine quand :

- Toutes les fourmis ont été posées sur le plateau : les joueurs ont gagné la partie
- Aucun joueur ne peut plus déplacer la reine sur une case vide, et il reste encore des fourmis à poser : les joueurs ont perdu

Variante plus difficile

Poser 2 fourmis sur les fourmilières, y compris celles sur lesquelles sont marqués un « 3 ».